

聖公會主愛小學（梨木樹）
2025-2026 年度「全方位學習及姊妹學校津貼」

運用計劃

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的「全方位學習及姊妹學校津貼」運用計劃上載至學校網頁。
本校會遵照教育局所發出通告、指引及其他文件的有關規定運用此津貼；並明白如有不恰當使用津貼的情況，學校須以其他合適資源填補有關開支。

第 1 項：活動詳情

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校交流活動)	活動類別		評估方法	
				學生 (請註明年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明對象及人數)			(於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情)
1.	本地活動 (包括視像交流)												
1	六年級教育營_嘉	2026 年 6 月	讓學生在戶外環境中進行「全方位學習」，藉著參與群體活動，培養學生溝通、解難等各項能力，發揮他們團結合作與領導才能。	P. 6 81 人	6	0	0	\$10,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
2	朗誦比賽_嘉	2025 年 10 月-12 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 1-P. 6 130 人	0	0	0	\$9,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	比賽成績
3	畢業生活動_嘉	2025 年 9 月-2026 年 7 月	培養學生的創意思維，溝通、解難等能力，發揮他們的團結合作與領導才能，並積極面對將來的挑戰	P. 6 81 人	0	0	0	\$20,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	

4	全校旅行_嘉	2026 年 1 月	讓舒展身心和接近大自然，讓他們體驗課室以外的學習經歷	P. 1-P. 6 420 人	40	0	20 (職工及家長義工)	\$15,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
5	周五課外活動_嘉	2025 年 9 月- 2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 1-P. 6 420 人	0	0	0	\$8,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A4 體藝發展		B5 觀察	
6	學生綜藝匯演_嘉	2026 年 6 月	發展學生潛能	P. 1-P. 6 420 人	0	0	0	\$6,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B5 觀察	
7	其他比賽/活動/參觀費用_嘉	2025 年 9 月- 2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 1-P. 6 420 人	0	0	0	\$8,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A4 體藝發展		B7 其他 B5 觀察	比賽成績
8	外聘教練-英語話劇_敏嘉	2025 年 10 月- 2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 3-P. 6 18 人	0	0	0	\$25,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A4 體藝發展		B7 其他	比賽成績
9	「梨主活力星」獎勵計劃	2025 年 10 月 至 2026 年 6 月	促進學生身心靈健康	P. 1-P. 6 420 人	0	0	0	\$5,000.00		A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育 A8 學生精神健康		B6 書面報告及記錄	
10	環保活動	2025 年 10 月- 2026 年 6 月	提高學生環保知識	P. 1-P. 6 420 人	0	0	0	\$2,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
11	運動會	2025 年 12 月 11 日	推動學生參與體育活動	P. 1-P. 6 420 人				\$26,702.50		A4 體藝發展		B5 觀察	
12	校外比賽	2025 年 10 月- 2026 年 6 月	推動學生參與體育活動	P. 1-P. 6 420 人				\$17,800.00		A4 體藝發展		B6 書面報告及記錄	
13	外聘教練(田徑、體操、乒乓球)	2025 年 10 月- 2026 年 6 月	推動學生參與體育活動	P. 1-P. 6 420 人				\$30,000.00		A4 體藝發展		B6 書面報告及記錄	

14	校隊制服	2025 年 10 月- 2026 年 6 月	推動學生參與體育活動	P. 1-P. 6 420 人				\$11,000.00		A4 體藝發展		B6 書面 報告及 記錄	
15	電子積木 課程物資	2026 年 3 月- 2026 年 7 月	發展學生 STEAM 相關能力	P. 1-P. 6 420 人	0	0	0	\$4,000.00		A7 數字數育、 人工智能、 STEAM 教育		B1 問卷 調查	
16	本地 STEAM 比 賽報名費 用	2025 年 9 月- 2026 年 7 月	發展學生 STEAM 相關能力	P. 1-P. 6 20 人	0	0	0	\$12,000.00		A7 數字數育、 人工智能、 STEAM 教育		B6 書面 報告及 記錄	
17	本地 STEAM 比 賽交通費 用	2025 年 9 月- 2026 年 8 月	發展學生 STEAM 相關能力	P. 1-P. 6 20 人	0	0	0	\$10,000.00		A7 數字數育、 人工智能、 STEAM 教育		B6 書面 報告及 記錄	
18	數理科技 日	2026 年 6 月	發展學生 STEAM 相關能力	P. 1-P. 6 420 人	0	0	0	\$9,000.00		A7 數字數育、 人工智能、 STEAM 教育		B1 問卷 調查	
19	圖書科活 動物資_芷	2025 年 9 月- 2026 年 8 月	為校內閱讀計劃及活動購 買所需物資，以助培養學 生閱讀習慣	P. 1-P. 6 420 人	0	0	0	\$5,000.00		A2 智能發展		B6 書面 報告及 記錄	
20	參觀香港 中央圖書 館_芷	2025 年 12 月	學生參觀及學習使用公共 圖書館資源，以善用公共 圖書館資源	P. 1-P. 6 50 人	3	0	家長義 工-7	\$2,000.00		A2 智能發展		B5 觀察	
21	講座及活 動_芷	2026 年 4 月	邀請作家進行講座及舉辦 閱讀日活動，以培養學生 的閱讀興趣	P. 1-P. 6 420 人	0	0	0	\$9,000.00		A2 智能發展		B5 觀察	
22	菁英盃寫 作比賽報 名費用_洗	2025 年 9 月- 2026 年 5 月	透過參加現場作文，增擴 學生的眼界及提升學生的 寫作能力	P. 4-6 7 人	0	0	0	\$9,100.00		A2 智能發展		B7 其他	成績獎項
23	健康周活 動	2026 年 3 月	提高學生注重身體健康的 意識，讓學生認識健康生	P. 1-P. 6 420 人	40	0	20	\$4,000.00		A8 學生精神健 康		B1 問卷 調查	

			活模式，培養良好生活習慣。										
24	小一銜接課程	2025 年 9 月-2026 年 8 月	幫助小一學生建立自信，培養學生正面的學習態度和習慣，為他們在新階段的學習打穩基礎，提升獨立學習的能力，促進身心健康成長。	P. 1 70 人	0	0	0	\$48,000.00		A2 智能發展		B5 觀察	
25	小一梨主精英 Get Set Goal 活動	2025 年 10 月	透過團體遊戲活動，為小一新生提供與同學相處和溝通的機會，加快適應小學生活	P. 1 70 人	4	0	0	\$5,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
26	詩歌歌唱分享物資	2026 年 6 月	透過詩歌分享增加學生對基督教信仰認識，亦可在校園裡傳揚福音，讓學生能夠全心全意愛敬拜上帝！	P. 1-6	0	0	0	\$1,500.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
27	畢業福音佈道會	2026 年 6 月	透過見證分享，讓學生對基督教信仰更進深認識。	P. 6	0	0	0	\$1,800.00		A8 學生精神健康		B5 觀察	
28	聖經故事比賽報名費	2026 年 3 月	透過演講聖經故事，增加學生對聖經故事的認識，亦可提升學生自信心，勇敢將福音傳講。	P. 1-4	0	0	0	\$500.00		A4 體藝發展		B7 其他 (請於 N 欄註明 詳情)	比賽成績
29	福音話劇(導師費及劇本費、佈景)	2025 年 9 月-2026 年 5 月	增加學生對基督教信仰認識，並發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 2-6	0	0	0	\$31,000.00		A4 體藝發展		B7 其他 (請於 N 欄註明 詳情)	比賽成績
30	生命歷奇(導師費及服務物資)	2025 年 10 月-2026 年 5 月	增加學生對基督教信仰認識，透過服務社區，學習組織活動，擴闊學生視野。	P. 4-6	0	0	0	\$15,000.00		A3 社會服務		B1 問卷調查	

31	生命教育	2025 年 9 月- 2026 年 7 月	幫助學生對生命的意義進行探索，對各種價值進行思辨，並轉化為實踐的動力。	P. 1-6	0	0	0	\$19,700.00		A1 價值觀教育		B6 書面報告及記錄	
32	全方位學習活動	2025 年 9 月- 2026 年 7 月	全方位學習活動-提供有趣的五感探索活動，發掘大自然奧秘	P. 1-6	0	0	0	\$20,000.00		A2 智能發展		B6 書面報告及記錄	
33	跨課程閱讀	2025 年 9 月- 2026 年 7 月	跨課程閱讀計劃(眾裏尋他)-透過閱讀篇章/書本，學習有關人的良好態度，從而學習訂立目標，設計實踐時間表	P. 4	0	0	0	\$20,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查 B6 書面報告及記錄	
34	跨學科活動	2025 年 9 月- 2026 年 7 月	跨學科活動(寵愛有加、我是唯一、種瓜得瓜)-提供全面的學習經歷，掌握不同的技能，培養正面的價值觀和積極的態度	P. 2, 3, 5	0	0	0	\$20,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
35	班級經營活動	2025 年 9 月- 2026 年 7 月	班級經營活動-營造良好的班級氛圍，培養正面價值觀和積極的態度	P. 1-6	0	0	0	\$3,000.00		A1 價值觀教育 A8 學生精神健康		B5 觀察	
36	幼小銜接活動	2025 年 9 月- 2026 年 7 月	幼小銜接課程(伴梨同行)-協助小一新生逐步適應小學的校園及增加學生對學校的歸屬感	P. 1	0	0	0	\$3,000.00		A8 學生精神健康		B1 問卷調查	
37	普通話科校內活動物資	2026 年 7 月	提升學生對學習普通話的興趣，培養普通話的聽說能力和自信心。	P. 1-6	0	0	0	\$1,500.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
38	普通話科校外比賽	2025 年 12 月- 2026 年 6 月	提升學生對說普通話的興趣，建立說普通話的自信心。	P. 1-6	0	0	0	\$2,250.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
39	數學比賽	2025 年 9 月- 2026 年 7 月	發展學生的數學能力和培養他們對數學的興趣。	P. 1-6 70 人	6	0	0	\$8,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	

40	STEM/數學活動	2025 年 9 月-2026 年 7 月	透過活動學習與數理相關的知識，提升對 STEAM 的興趣。	P. 1-6 420 人	11	0	0	\$600.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
41	數學存摺活動	2025 年 9 月-2026 年 7 月	發展學生的數學能力和培養他們對數學的興趣。	P. 1-3 200 人	8	0	0	\$1,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
42	音樂科外出參觀活動/比賽報名費用	2025 年 9 月-2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 1-6 420 人	0	0	0	\$8,650.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
43	音樂科其他活動費用	2025 年 9 月-2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 1-6 420 人	0	0	0	\$300.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
44	小小科學家探究活動(車費)	2026 年 3 月	讓學生從實驗中認識科學	P5, P6 30 人	0	0	0	\$2,000.00		A7 數字數育、 人工智能、 STEAM 教育		B5 觀察	
45	小小科學家探究活動(入場費)	2026 年 3 月	讓學生從實驗中認識科學	P5, P6 30 人	0	0	0	\$1,000.00		A7 數字數育、 人工智能、 STEAM 教育		B5 觀察	
46	外聘教練(手鐘)	2025 年 10 月-2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 3-P. 6 15 人	0	0	0	\$15,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
47	外聘教練(電子木箱鼓)	2025 年 10 月-2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 3-P. 6 15 人	0	0	0	\$13,500.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
48	外聘教練(舞蹈)_琪	2025 年 9 月-2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 4-P. 6 18 人	0	0	0	\$32,500.00		A4 體藝發展		B7 其他	比賽成績
49	外聘教練-奧數-希吳	2025 年 9 月-2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 5 (17 人) P. 6 (10 人)	0	0	0	\$25,000.00		A4 體藝發展		B7 其他 B5 觀察	比賽成績
50	外聘教練-視藝尖子	2025 年 9 月-2026 年 6 月	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 3-P. 6 15 人	0	0	0	\$11,000.00		A4 體藝發展		B7 其他 B5 觀察	

51	升中銜接活動	2025 年 12 月	提升積極性，裝備學生面對升中的各項轉變及挑戰	P. 6 82 人	0	0	0	\$7,500.00		A2 智能發展		B5 觀察	
52	低年級到校音樂表演(創意敲擊)	2026 年 1 月 8 日	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 1-3 200 人	0	0	0	\$5,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
53	高年級到校音樂表演(beatbox)	2026 年 3 月 12 日	發展學生潛能，擴闊學生視野。	P. 4-6 200 人	0	0	0	\$6,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
54	鋼琴保養	2026 年 4 月	配合全方位學習活動	P. 1-6 420 人	0	0	0	\$1,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
第 1.1 項預算總開支								\$587,902.50					

1.2	境外活動												
1	STEAM 境外比賽 APRA	2025 年 11 月	擴闊學生視野，增加學生交流機會	9	2	0	0	\$31,360.00		A7 數字數育、 人工智能、 STEAM 教育		B4 面談、 訪問	
2	STEAM 境外比賽 URC	2025 年 9 月	擴闊學生視野，增加學生交流機會	9	2	0	0	\$31,000.00		A7 數字數育、 人工智能、 STEAM 教育		B4 面談、 訪問	
3	英文 XSTEAM 境外學習交流團	2026 年 4 月	擴闊學生視野，增加學生交流機會	20	2			\$20,000.00		A2 智能發展 A7 數字數育、 人工智能、 STEAM 教育		B4 面談、 訪問	
第 1.2 項預算總開支								\$82,360.00					
預算總開支(第 1.1 項及第 1.2 項之總和)								\$670,262.50					

全方位學習負	李嘉怡主任	職位：	活動主任
姊妹學校計劃	吳婉玲主任	職位：	課程主任